



FIG. 1

Procedimento

Etapa 1 **Jogue 3, escolha 2!**

- Regras do jogo**
1. Forme duas equipes dentro do seu grupo;
 2. Em cada rodada, as equipes lançam alternadamente os três dados construídos para o jogo;
 3. Cada equipe deve escolher dois dos três valores obtidos no lançamento;
 4. A equipe marca um ponto por cada divisor comum entre os dois valores escolhidos. Se a equipe errar na contagem dos divisores, perde um ponto;
 5. Ganha o jogo a equipe que completar 10 pontos primeiro.

O professor irá indicar por quanto tempo vocês devem jogar. Construa uma nova tabela para cada partida.

Pense e responda

Com base nas jogadas feitas, qual par de dados você acha que é o melhor? Por quê?

Dado A	Dado B	Dado C	Par escolhido	Pontos da equipe

TABELA 1 Tabela a ser feita no caderno

Etapa 2 **Aplicação de estratégias**

Regras do jogo

1. Forme duas equipes dentro do seu grupo. Cada equipe escolhe um par de dados;
2. Em cada rodada, as equipes lançam alternadamente os dois dados escolhidos;
3. A equipe marca um ponto por cada divisor comum entre os dois valores obtidos no lançamento;
4. Ganha o jogo a equipe que completar 10 pontos primeiro.

Jogue várias partidas de acordo com o tempo disponibilizado pelo professor. Em cada nova partida, vocês podem mudar a estratégia trocando o par de dados.

Pense e responda

O par de dados escolhido inicialmente foi o melhor?
Como você chegou a essa conclusão?

		Equipe 1			Equipe 2		
		Dado A	Dado B	Pontos	Dado A	Dado C	Pontos
Partida 1	1ª jogada						
	2ª jogada						
	3ª jogada						
	4ª jogada						
	...						

TABELA 2 Tabela a ser feita no caderno